

# PS-LCD软件速查表 V1.17

说明：  
**属性**——控件的内部变量，在界面运行时，通过改变其值，达到更新控件外观的目的；  
**方法**——控件的内部函数，在界面运行时，通过调用该函数，改变控件行为或状态；  
**事件**——控件的内部敏感变量，当其值发生变化，界面可自动完成：1) 发送事件消息通知主控制器；2) 运行动作脚本；

►表一： 控件操作

控件名称	属性 Property	方法 Method	事件 Event	CTP事件消息例子 LCD发出，主控制器接收， 只适用于CTP通讯模式	JS脚本例子 在任何通讯模式下控件动作脚本中输入、 或者在CTP通讯模式下由主控制器发出	备注
标签 Label	text	clear()	text	E+xxx.text = '5678' 标签xxx的文本内容改为5678	xxx.text="test"; # 设定标签xxx的文本内容为test xxx.clear(); # 清空标签xxx的文本内容	
按钮 Button	text flat checked	setCheckable(bool) setChecked(bool) animateClick(int)	clicked checked	◆普通按钮： E+xxx.clicked=1 按钮xxx正被按下一次  ◆开关按钮： E+xxx.checked=1 按钮xxx处于按下状态 E+xxx.checked=0 按钮xxx处于抬起状态	xxx.text="按钮1"; # 设定按钮xxx的显示文字为"按钮1" xxx.setChecked(1); # 设置按钮xxx处于按下状态 xxx.animateClick(100); #执行一次点击按钮xxx操作，100ms后按钮状态自动恢复 xxx.flat=1; #设置按钮xxx为平坦风格	按钮可设置为普通按钮和开关按钮，由"可"选择"属性控制"
单行文本框 LineEdit	text, selectedText frame cursorPosition readOnly	clear(), selectAll(), cut(), copy(), paste()	text	E+xxx.text = '5678' 文本框xxx的文本内容改为5678  如果主控制器发送xxx.cursorPosition? 字符串，LCD将返回Q+xxx.cursorPosition=2表示当前光标位置在第二个字符	xxx.text = '1234'; #设置文本框xxx的文本内容为1234 xxx.copy(); # 复制文本框xxx中选定的文本内容 xxx.paste(); # 粘帖复制的内容到文本框xxx xxx.frame=1; # 设置文本框有边框 xxx.readOnly=1; # 设置文本框为只读	cursorPosition为只读
滑动尺 Slider	value, maximum, minimum		value	E+xxx.value= 50 滑动块xxx的当前位置更新为50	xxx.value=20; # 设定滑动块xxx的当前位置为20 xxx.maximum=100; # 设定滑动块位置的最大值为100	
图片 Image	source scaledContents		source		xxx.source="1.gif"; 播放1.gif动画文件 xxx.source="test.jpg"; 显示test.jpg图片文件 xxx.scaledContents=1; 拉伸图片适合控件尺寸	支持的图片格式: bmp, jpg, png, tiff, gif等，图片必须位于picture目录下
进度条 Progress Bar	value, text, textVisible format	reset(), setRange()	value	E+xxx.value = 10; 进度条xxx位置更新为10	xxx.setRange(0, 100); #设定进度条xxx的位置范围0-100 xxx.text = "123"; xxx.visible = 1; #设定进度条xxx的文字显示为123并且可见; xxx.format = "%p" # 设定进度条xxx的文字显示百分比 xxx.format = "%v" # 设定进度条xxx的文字显示实际值	
复选框 Check Box	checked		checked	E+xxx.checked=0 单选框xxx选择被取消 E+xxx.checked=1 单选框xxx被选中	xxx.checked = 1; # 选择单选框xxx xxx.checked = 0; # 取消选择单选框xxx	
下拉菜单 Combo Box	currentText, currentIndex, editable		currentIndex	E+xxx.currentIndex = 1 下拉菜单xxx当前选中索引1	xxx.currentIndex=2; # 设定下拉菜单xxx当前索引值为2	
波形 Plot	value				xxx.value = '10, 20, 30'; 刷新三条曲线的Y坐标分别为10、20、30，X坐标自动加一	
仪表盘 Gauge	value				xxx.value=10; 仪表盘指针指向10%量程处	
刻度尺 Thermo	value				xxx.value=10; 刻度尺指针指向10刻度处	

段式数字 LCD Number	value			<b>xxx.value=10;</b> 显示数字10		
定时器 Timer	interval start		<b>E+xxx.timeout=1</b> 定时器xxx到时	<b>xxx.interval=500;</b> 设定定时器xxx的时间间隔为500ms <b>xxx.start=1;</b> 启动定时器xxx	最小interval 需大于等于 500ms	
通用属性 适合所有控件	enabled visible x y width height verbose	setFocus()		<b>xxx.visible=0</b> 隐藏控件xxx <b>xxx.visible=1</b> 显示控件xxx <b>xxx.enabled=1</b> 使能控件xxx <b>xxx.enabled=0</b> 禁止控件xxx <b>xxx.verbose=1</b> 设置控件xxx的事件通知有效 <b>xxx.setFocus();</b> 让控件xxx获得焦点	x y width height属性 为只读，写 无效	
风格属性 适合所有控件	styleSheet		styleSheet(样式表)的格式定义如下: "属性名称1: 值; 属性名称2: 值; ....." 样式表 <b>无事件消息</b> , 可用的属性名称和值的定义如下:		各属性设置 以分号隔开 , 属性个数 不限	
			<b>属性名称</b>	<b>可用值</b>		
			color (字体颜色)	red(红色)   green(绿色)   rgb(10, 20, 255) 等等		
			background-color (背景色)	同上		
			selection-color (选中部分前景色)	同上		
			selection-background-color (选中部分背景色)	同上		
			border-color (边框颜色)	同上		
			border-style (边框风格)	dashed   dot-dash   dot-dot-dash   dotted   double   groove   inset   outset   ridge   solid   none		
			border-width (边框宽度)	1px (一个像素)   2px (两个像素) 等等		
			border-radius: (边框弧度)	同上		
			margin (外边框)	同上		
			padding (内边框)	同上		
			icon-size (图标大小)	同上		icon-size: 16px 表示图标大小 为16x16
			font-size (字体大小)	同上		
			font-weight (字体粗细)	normal (正常)   bold (加粗) 100 - 900		
			font-style (字体风格)	normal (正常)   italic (斜体)		
			text-transform (文本转换)	none   uppercase (大写)   lowercase (小写)		
text-align (文本对齐)	top   bottom   left   right   center	只对按钮和 进度条有效				
text-decoration (文本装饰)	overline   underline   line-through   blink					
qproperty-geometry (控件几何属性)	rect(x y w h) (坐标x, y, 宽w, 高h)					
<b>xxx.styleSheet = "color: green; background-color: black";</b> # 设置控件xxx的字体颜色为绿, 背景色为黑 <b>xxx.styleSheet = "color: rgb(100, 200, 100);"</b> # 设置控件xxx的字体颜色为 RGB的组合色, 红色100, 绿色200, 蓝色100 (每种颜色的最大值为255) <b>xxx.styleSheet = "icon-size: 16px; font-size: 20px; margin: 1px 2px 3px 4px";</b> # 设置控件xxx的图标尺寸为16x16像素, 字体大小为20像素, 上、右、下、左空白区分别占1、2、3、4个像素 <b>xxx.styleSheet="border-style: inset; border-width: 5px; border-color: red;";</b> # 设置控件xxx的风格为inset, 外框宽5个像素, 外框颜色为红 <b>xxx.styleSheet=":::indicator { width: 13px; height: 130px};"</b> # 设置复选框xxx的前框宽度为13像素, 高度为130像素 <b>xxx.styleSheet="qproperty-geometry: rect(10 20 30 40);"</b> # 设置控件的位置坐标为x=10, y=20, 宽30像素, 高40像素						

注: xxx为控件的ID, 由用户在designer设计界面时指定

► 表二: 通用函数 (适用于任意界面, 任意控件, 任意通讯模式)

函数名称	用法举例	备注
show()	<b>show("yyy");</b> 切换到界面yyy	
set()	<b>set("brightness", 10);</b> 设置背光亮度值为10 <b>set("shutdown");</b> 关闭cooky模块 <b>set("reboot");</b> 重启cooky模块	

<code>get()</code>	<code>var value = get("brightness");</code> # 初始化变量value为当前背光亮度值	背光值范围： 0-10
<code>beep()</code>	<code>beep(100, 200, 1);</code> # 驱动蜂鸣器发声，每次时长：100ms，间隔：200ms，次数：1次	

注：其他JS脚本相关函数，请参考JS脚本基础教程

►表三：通讯函数（适用于任意界面，建议在全局脚本或者界面动作脚本中调用）

协议模式	函数名称	用法举例	备注
CTP协议 Cooky Talking Protocol	<code>binWrite()</code>	<code>binWrite(100, 0x55, 'A');</code> 向主控制器发送二进制数：0x64 0x55 0x41	参数个数最大25
	<code>asciiWrite()</code>	<code>asciiWrite("xxx.value=", 100);</code> 向主控制器发送ASCII码：xxx.value=100	
自定义协议 UserDefine	<code>usrTx()</code>	<code>usrTx(100, 0x55, 'A');</code> 向主控制器发送二进制数：0x64 0x55 0x41	参数个数最大25
	<code>usrRx()</code>	<code>var r = usrRx();</code> 读取接收数据缓冲区数据，返回值为对应大小的数据字节数组，未读出的数据保留在接收缓冲区。	只能在接收回调函数中使用
	<code>usrRxByte()</code>	<code>var r = usrRxByte();</code> 读取接收数据缓冲区数据，返回1字节数据，未读出的数据保留在接收缓冲区。	只能在接收回调函数中使用
	<code>usrRxSetHnd()</code>	<code>usrRxSetHnd("xxx", 10);</code> 设置接收回调函数名称为xxx，调用的触发条件：接收缓冲区数据超过10字节；回调函数xxx由用户自定义，声明应为 <code>function xxx(size)</code> ，其中size为调用该函数时，接收缓冲区可读取的数据字节数；	
	<code>usrRxClr()</code>	清空接收缓冲区数据	

注：1) PS-LCD运行时，只能选择其中一种协议模式；协议模式在designer中“界面配置”菜单中设定。

2) 如果工作在CTP协议模式下，当系统启动完毕后，PS-LCD将发出如下CTP消息E+sys.state=ready（后有回车字符作为结束符）